

後期 第2回 自治会執行部会議 議事録

2019年12月18日(水)昼休み@自治会室

構成員：執行部会長 ・ 副会長 ・ 書記 ・ 会計
運動部長 ・ 文化部長 ・ 補佐 ・ 補佐 ・ 補佐

・ 自治会部長

1. 関東地方水害に対するボランティアについて 担当：書記 【資料あり】

- ① 募金活動 及び 現場に行つてのボランティア
資料を読んで、意見交換を

2. 目安箱について 担当：書記

- ① 目安箱の再構築。早く作る。

② 目安箱事案：多数

一、まずは、担当を決める。

No.027「校内スマホ」() No.028「チャイム困惑」

No.029「ベルマーク」 No.030「テニスコートライト」 No.031「1ルームチャイム」

No.032「エアコン集中管理」 No.033「駐輪場空気入れ」 No.034「カーディガン」

No.035「製氷機 水冷機」 No.036「部室返却」 No.037「製氷機修理」

二、案件について、検討報告(執行部が考えたこと)を作成

三、活動報告(実際に対応してみて、どうなったかの報告)を作成

四、それを印刷して、学年掲示板に掲示

★最優先業務。各自自覚もって行動を。 →日にち決めて動こうか。

3. FCAC フェアウェルパーティの業務について 担当：執行部全員 【資料あり】

12月20日(金)放課後@至誠ホールにてパーティを行う

- ① 司会・進行を任されています。 役割：司会進行【会長】

- ② 恐らく、役割は「会の運営」でしょう。思いつく限りの準備をすること。

ステージの大きさを考え、机配置や見せ方、放送機器の準備、電源コードの確保を考える。

【前提として「ぱーてい」ですから、楽しくないと。開会式・閉会式 以外は楽しく硬くならないように!!】

壹、吹奏楽部他 演奏 → (準備内容・懸案事項)

貳、ホストファミリー代表スピーチ → (懸案事項) ・マイク運び ・どこでスピーチするか

參、FCAC 生・教員スピーチ → (懸案事項) ・マイク運び ・どこでスピーチするか

肆、校長スピーチ → (懸案事項) ・校長の待機場所 ・どこでスピーチするか

伍、ダンス部 演舞 → (準備内容・懸案事項) ・音源 ・放送機材 ・立ち位置

陸、ピザパーティ → (懸案事項) ・ごみの処理 ・床が汚れた際の清掃担当 ・会場 BGM 流すか

・立食パーティ?席でのパーティ?

漆、閉会式 → (懸案事項) ・パーティの区切りは誰が? ・立食なら立ち見で閉会式?

捌、後片付け → (懸案事項) ・誰がすんの? ・至誠ホールの復元は誰に依頼?

- ③ 終われば、即自治会報また自治会道にも上げましょう。

4. 生野高校 PV の作成について 担当：執行部全員

① まずは、脚本作成

- できる限り、君たちで作ってほしい。 [真面目 ver.] [おふざけ ver.] (ショート2分30秒、ロング5分)
- 体育祭の映像は撮っています。文化祭も色々撮影します → 勉強風景は、テスト時に撮影しようか
- 顔が映っているなら、肖像権の承諾が要ります → 後期までには作成。

担当割： 脚本 ・ 監督、撮影 ・ 出演依頼 ・ 編集(ラジオコンピュータ部) ・ その他？

→ 進捗状況報告

5. ごみ分別 担当：会長・会計

- ① 保健委員に協力を仰ぎ、各月ごとに点検を行う。 12月19日(木)放課後@自治会室

6. GLHS クロスサミット 2019 夏について 担当：執行部全員

次回会場校：大手前高校 司会校：生野

→ 2020 冬は 1 月 25 日(土)に行われる予定。

7. 自治会報について 担当：書記(松原)

FCAC 配る？

8. 自治会道について 担当：書記(松原)

- ① FCAC 関係

9. 執行部の勉強会について 担当：自治会部長(家迫)

○第1回 大阪市長(吉村洋文さん)[H29.12.11]

第2回 ネスレ日本代表取締役兼社長(高岡浩三さん)[R1.9.28]

→ 第3回 未定

●日時・内容：未定

●目的：自治会執行部の活性化 及び 見識の拡張、本校生徒たちへの情報発信、校内・校外への自治会執行部の活動の広報

10. その他

- ① 各案件を担当者が責任をもって早急に対応してください。困ったら 自治会部長 まで。
- ② 君たちのやりたいこと、実現可能かどうか分からないものでも、なんでも提案してください。提案しないと何も始まらないので。そこから、やれるだけのことをやっていきましょう。
- ③ 来年度も自治会主催講演会(2回ぐらい)やりませんか？

案：① 芸能関係(落語・歌手・音楽家・美術家・書道家等の人の話)

② 様々な業種の人(4人ぐらい)を招いてパネルディスカッション