

オリジナルパズルをつくろう

Making original puzzles

Abstract

We decided to consider the puzzle of a new genre by ourselves.

Then, the "back-and-front puzzle" was considered.

However, it is difficult to combine a double-sided puzzle, and making a puzzle faces rough going.

1. 目的

新聞や雑誌などでパズルを楽しんでいて、新しいパズルがもっと増えたらいいなと思い、そこから自分たちで作ってみることにした。

そこで、全く新しいオリジナルのパズルを作成し、パズル雑誌に投稿することや、インターネットに掲載することで公開することを目標とした。

2. 方法

オリジナルパズルの案を宿題として各自で考え、それをより面白くするにはどうすべきかを議論し、実際に問題を作る。これを繰り返す。

3. 結果

いくつかのオリジナルパズルが完成したが、どれもあまり面白くなかった。

しかし、それらを組み合わせた「うらおもてパズル」を考案したことで、十分に面白いものが作れるようになった。

4. 考察

新しいパズルを開発することは簡単だが、それを面白くすることは非常に難しい。

作る労力に対して解くのが簡単になってしまうものが多かった。

ただ、ちょっとした閃きから面白いパズルができることもあった。

5. 結論

パズルの新しいジャンルとして「うらおもてパズル」を考案したが、まだまだ欠点は多数ある。

しかしこれらの欠点を克服することができれば、「うらおもてパズル」は新ジャンルとして確立することができると考えている。

探究の授業が終わっても、自分たちでこれを発展させていきたい。

参考文献 <http://www.nikoli.co.jp/ja/index.html>