

簡単なゲームプログラミング

A simple game programming

Abstract

In fact, most things are moving around us is using the programming. It is indispensable in modern life. However we do not notice much of its existence. So, we are interested in it, we decided to explore about it.

1.目的

様々なものに使われているプログラミングについて学習、理解する。実際にゲームプログラミングをしてみることによってプログラミングの楽しさを得る。

2.方法

プログラミングを学習するにあたって、簡単かつ学習目的で作成された Visual Basic を使うため、Windows 上で実行することができ、Basic のインタープリタであるフリーソフトの「N88 互換 BASIC for WINDOWS」を使用した。コマンドを一から学ぶのは時間がかかりすぎるため、「ベストゲームプログラム集」(学研)を利用して、プログラムを書きました。

3.結果

最初に一番簡単な 48 行程度のプログラムを書きましたが、1 時間かかった上に、タイピングミスが 8 か所でした。このプログラムを完全に完成するのに 1 時間半かかりました。次に 119 行程度のプログラムを書きましたが、12 時間かかった上に、タイピングミスが多すぎて、どこが間違っているか分からなくなり、完成に至りませんでした。

4.結論

プログラミングをするにあたって痛切に感じたのは、集中力と忍耐力と膨大な時間が必要ということです。目的別にプログラミング言語を使わないといけないので、相当な知識を得るための時間と環境が必要なことも分かった。

5.参考文献

ベストゲームプログラム集 (学研)