

高校生までの
競技プログラマー日本一を決定！



Japanese Olympiad
in Informatics 2024/2025

JOI 2024/2025 IOI 2025 (第37回 国際情報オリンピック) ポリビア大会 日本代表選手を選抜

第24回 日本情報オリンピック

受付期間

2024年
1回目 7月1日(月) 12:00 ▶ 9月12日(木) 15:00
2回目 9月16日(月) 12:00 ▶ 10月10日(木) 15:00
3回目 10月14日(月) 12:00 ▶ 11月14日(木) 15:00

競技内容

課題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。

対象学年

高校3年生以下
春季トレーニングに進出できるのは高校2年生以下

参加費

無料

参加者募集



情報オリンピック
ウェブサイト
www.ioi-jp.org



参加の流れ

1. 予選 2024年
Web上オンラインで実施

一次予選
第1回 9月14日(土) 14:00~15:20
第2回 10月13日(日) 14:00~15:20
第3回 11月16日(土) 14:00~15:20
二次予選 12月8日(日) 13:00~16:00

2. 本選 2025年1月26日(日)・2月2日(日) Web上オンラインで実施

本選の成績上位者約30名に春季トレーニングへの参加資格が与えられます。

3. 春季トレーニング 2025年3月20日(木)~24日(月) 東京会場で実施

期間中の競技結果に基づき、第37回国際情報オリンピック ポリビア大会(IOI 2025)へ派遣する日本代表選手(4名)を決定します。

日本情報オリンピック



情報オリンピックは、数学、物理、化学、生物、地学、地理とともに、7つの科学オリンピックのひとつとして位置付けられています。

競技内容

課題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。
高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識が必要です。

【プログラム言語】予選はAtCoderのコンテストシステムで使用可能な言語。
本選、春季トレーニングはC++のみ。

実施要領

競技実施方法や応募資格等の詳細は、情報オリンピックウェブサイトの
以下のURLでご確認ください。

<https://www.ioi-jp.org/joi/2024/>

参加者
募集

情報オリンピック
ウェブサイト
www.ioi-jp.org

対象学年

高校3年生以下 (2025年1月時点。ただし春季トレーニングに進出できるのは高校2年生以下)

参加費

無料

参加の流れ

参加受付期間はおもて面をご確認ください

予選

2024年の以下の期間 Web上オンラインで実施

一次予選

第1回 9月14日(土) 14:00~15:20

第2回 10月13日(日) 14:00~15:20

第3回 11月16日(土) 14:00~15:20

二次予選 12月 8日(日) 13:00~16:00

一度参加申込すればそれ以降の一次予選すべてに参加できます。一次予選において一定以上の成績を得た人が二次予選に進出します。二次予選の競技成績上位者が本選に進出します。

本選

2025年1月26日(日)・2月2日(日) Web上オンラインで実施

本選競技成績上位者(原則として、金賞、銀賞、銅賞各1名)にはメダルと副賞を授与します。また、成績優秀者とブロックごとの成績上位者を表彰します。本選競技成績上位者約30名に春季トレーニングへの参加資格が与えられます。

春季トレーニング

2025年3月20日(木)~24日(月) 東京会場で実施

期間中の競技結果に基づき、第37回国際情報オリンピック ボリビア大会(IOI2025)へ派遣する日本代表選手(4名)を決定します。

国際大会 IOI 2025

第37回 国際情報オリンピック ボリビア大会 2025年夏 開催(予定)

