

【所属】 中学部2年生

【教材名】 『ホバークラフト』



【使用方法】

板の下に付いているビニール袋に空気を入れる。滑らかな床に置いて軽く押すと、滑るように進む。進んだ距離を競ったり、的を狙って得点を競ったり、ゲーム性を持たせたりすることもできる。

【ねらい】

空気に意識を向ける。遠くまで滑らすためにはどうすればいいか、生徒の実態に合わせてながら工夫するように促す。