

第69回学校祭実施要項

1, 目的

学校行事を通して人格の形成をめざす。(登美丘教育目標「勉強と部活・行事の両方本気で取り組む」)

様々な能力が発揮できる取り組みに挑戦する中で、個人やクラスの独自性・創造性・団結力をつくり、また、新しい自分を発見したり友人の良さを見つけたりする。

2, 今年度の課題・制約

- ① 感染症への配慮
 - ・密（密閉・密集・密接）を可能な限り避ける
- ② 3か月間の休校のキャッチアップ
 - ・特に3年生のやるべきスケジュールがタイト。(取捨選択が必要)
 - ・学校祭までの準備期間が短い。

3, 今年度断念すること

- ① 歌合戦（歌合戦の練習期間・予選・決勝）
 - ・感染リスク（合唱という形態、SAYAKA ホールの入場制限）
 - ・歌合戦の練習時間がとりにくい
- ② 体育祭の予行
 - ・授業日数の確保のため、または暑さへの配慮や本番の形態の変更に伴い、例年通りの予行日を設けることは行わない。
- ③ 文化祭 立て看板
- ④ 一般観客の招待（感染リスク）

4, 実施するもの

5日を2日に ハイブリッド学校祭

5日(歌合戦予選 歌合戦決勝 文化祭 体育祭予行 体育祭)

→ 2日(半日文化祭・体育祭予行+半日体育祭・文化祭野外ステージ、後夜祭)

2日に集中 ハイブリッド学校祭！

1日目 オンライン歌合戦+文化祭+体育祭予行					
	部門	クラス制限	参加する文化クラブ	実施場所	実施日
文化祭	模擬店A	4クラス	クッキング	2号館教室	1日目
	模擬店B	4クラス	—	2号館教室	1日目
	体育館ステージ	7クラス	演劇・フォークソング	体育館	1日目
	企画・展示	—	美術工芸・カルタ・ESS・パソコン ・創作・写真・サイエンス	LAN・物理・生物	1日目
	オンライン合唱		有志団体	空き教室	1日目
体育祭予行	設営+予行	全クラス	空いた時間を予行時間にする	グラウンド	1日目
2日名 体育祭+文化祭野外ステージ・模擬店C					
体育祭	体育祭	全クラス	騎馬戦・棒引き・棒倒し等密着する競技を割愛	グラウンド	2日目(14:00頃)
文化祭	模擬店C	4クラス	茶道	屋外テント	2日目
	野外ステージ	5クラス	ダンス・吹奏楽・書道・有志団体	野外ステージ	2日目

1日目)文化祭の部門については、文化祭当日に行うものと体育祭後に行うものとに分けて実施する。

1日目)文化祭当日は2号館校舎と体育館のみで行われ、3号館については控室とする。

1日目)文化祭当日は規模を縮小している分、例年よりも終了時間が早くなるため、その空いた時間を利用して翌日の体育祭の予行を簡易的に実施する

(文化祭当日組が片づけをしている間に、翌日出番組によって予行の準備を行う)

2日目)厳選された体育祭種目を実施した後(2時前後に終了予定)、後夜祭という名目で野外ステージと模擬店Cを実施する。

2日目)模擬店Cについては体育祭時に利用していたテントをそのまま利用する。

2日目)野外ステージは5号館前に設置しており、体育祭時はそれを指揮台として利用する。

2日目)野外ステージは5クラス+文化部3団体+有志で実施する。

2日目)有志については、オンライン合唱(1日目上映)と野外ステージ(2日目)から選択する。

2日目)模擬店Cについては体育祭時に利用していたテントをそのまま利用する。