

# Blender を使用しての 3DCG モデリング

情報班：八尋 勇哉

## 1. はじめに

Blender は 3DCG アニメーションを作成するための統合環境アプリケーションです。オープンソースのフリーウェアであり、本格的かつ商用アプリにも負けない機能を持ち、世界中のユーザに利用されています

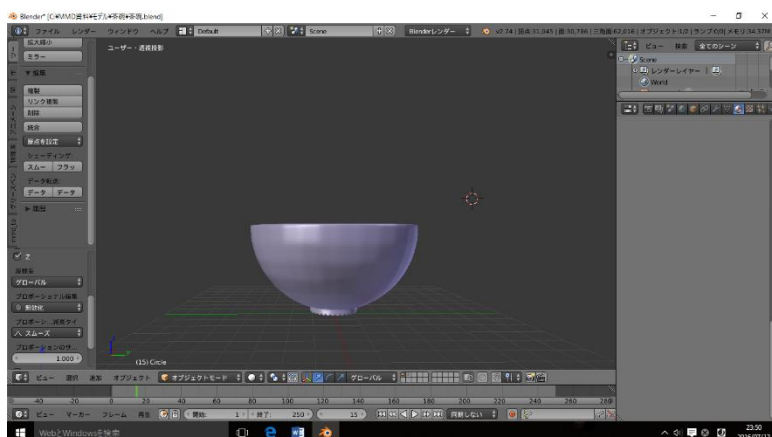
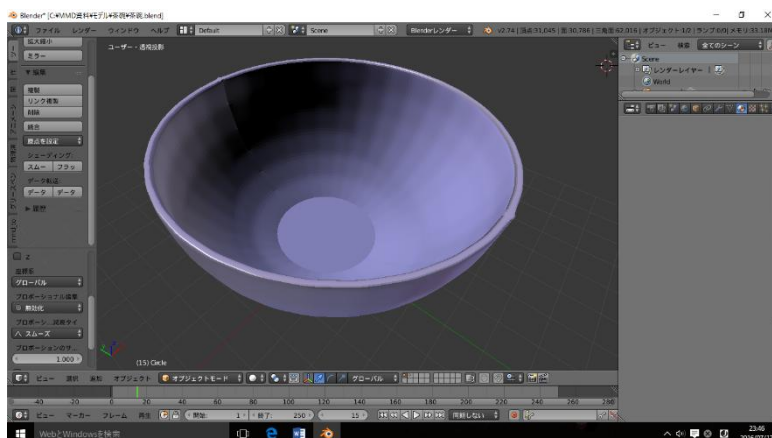
## 2. 目的

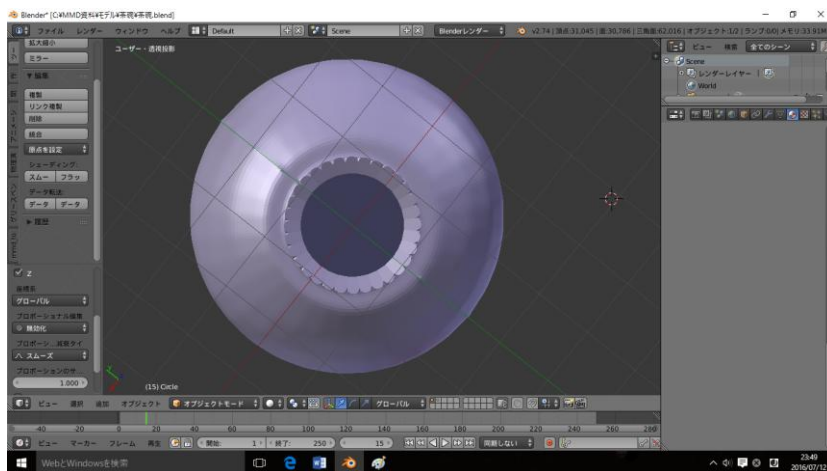
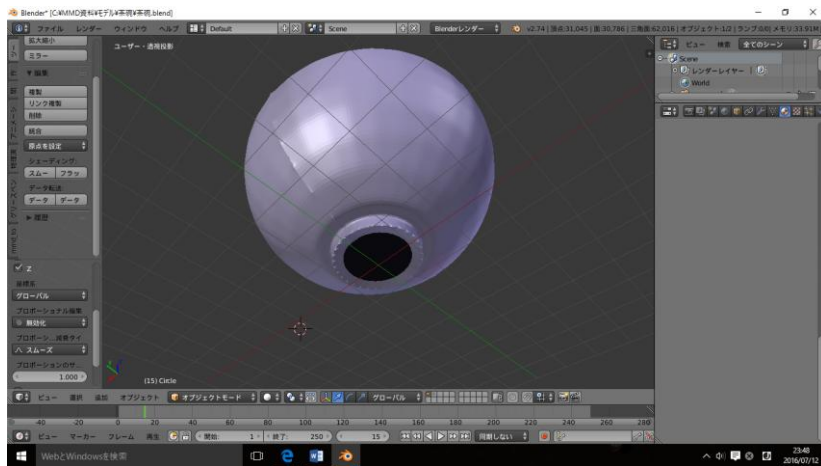
Blender を使用してモデルを作る。

## 3. 作製したもの

茶碗

## 4. 画像





○参考ウェブサイト

<http://blender.jp/>