

開発コンセプト

～以下の内容等をコンセプトとして、
開発を行いました～

- ◆ 1時間の授業や単元の導入課題(導入素材)として活用できるもの
- ◆ 児童の思考力、判断力、表現力をはぐくむ素材となり得るもの
- ◆ 算数・数学的な活動の後の確認・検証のために活用でき、知識や技能の確実な定着を図ることにつながるもの
- ◆ 具体的事象と式、図、グラフ、表との関連がとらえられ、意味理解を図ることにつながるもの
- ◆ 教員がこれまで活用してきた教具を、ICTのよさを活用しより利便性のよいものとして発展させたもの

開発の留意点

～教員が授業の中で指導に役立てることを
前提として以下の点に配慮しました～

- ◆ 児童・生徒とのやりとりを想定し、oneクリックごとに進めることができるよう配慮しました。
- ◆ 必要なものには、リプレーやリバーズ機能を設定しました。
- ◆ 必要なものには、一時停止機能を設定しました。
- ◆ 可能な限り汎用性があるよう、テキストでの入力が可能なように配慮しました。