

30歳代										
学年	科目	単元	学習内容	学習時間	学習回数	学習日数	学習時間	学習回数	学習日数	学習時間
1期	生活	生活	20万円	40万円	2	20万円	300万円	180万円	10万円	消費
2期	生活	生活	30万円	60万円	1	60万円	300万円	120万円	60万円	消費
3期	生活	生活	30万円	60万円	1	60万円	500万円	180万円	65万円	消費
4期	生活	生活	30万円	60万円	1	60万円	180万円	120万円	200万円	消費
5期	生活	生活	30万円	60万円	1	60万円	300万円	180万円	25万円	消費
6期	生活	生活	30万円	60万円	2	20万円	80万円	180万円	60万円	消費
7期	生活	生活	50万円	100万円	1	50万円	280万円	110万円	消費	消費
8期	生活	生活	70万円	140万円	1	70万円	230万円	170万円	消費	消費

マネープランゲームの集計進行状況(前半)

イベント&アクシデント				行益		行損	
項目	金額	種類	発生	収入	支出	合計	発生
70万円	400万円	200万円	実働半額	5万円	5万円	-3300万円	22
120万円	5万円	200万円	実働半額	5万円	100万円	-1650万円	17
120万円	100万円	200万円	実働半額	5万円	5万円	-650万円	12
400万円	200万円	実働半額	5万円	5万円	1950万円	7	
120万円	5万円	200万円	実働半額	5万円	100万円	-2550万円	18
120万円	5万円	200万円	実働半額	5万円	100万円	-1600万円	15
200万円	400万円	200万円	実働半額	5万円	200万円	-1900万円	14
200万円	400万円	200万円	実働半額	5万円	100万円	1400万円	4

マネープランゲームの集計進行状況(後半)

活用場面

- 一斉学習
- 教師による教材の提示

- 協働学習
- 発表や話し合い
- 協働での意見整理

活用した機器等

- Chromebook
- iPad
- プロジェクター

活用したアプリ等

- Google スプレッドシート

学習のねらい

「生活設計・マネープランゲーム」(全国銀行協会)にグループで取り組み、生活設計を行う上でのリスク管理の視点を持つ。

学習の流れ

導入 マネープランゲームの進行方法、ルールなどを確認し、各班で進行係、入力係、カード係などを決める。

↓

展開 班ごとに設定された家族や収入の状況に応じて、購入の是非や最適な選択肢を選び収支を計算していく。
班ごとに検討し選択した内容はGoogleスプレッドシートに随時入力するとともに、他の班の途中経過にも注目しながら進める。

↓

まとめ 全班が入力したスプレッドシートはプロジェクターを通して全体で確認し、班による違いを確認・理解する。
それを踏まえて、人生の分岐点となった「状況」や「選択」による違いがどこで何であったかを考え、振り返りをまとめる。

ココでICTを活用!

人生設計途中での選択、イベントやアクシデントの結果、貯蓄額の計算などを1つのGoogleスプレッドシート上で入力・閲覧できるようにした。それにより、他の班との違いや進行状況をリアルタイムで共有でき、人生における収支のポイントとなる分岐点や選択肢の違いの影響に早い段階で気づけるようにした。

なお、入力簡素化と視覚支援の為、以下の工夫を行った。
①入力規則を利用したプルダウンメニュー
②「100」と入力すると「100万円」などと表示される書式設定
③収入と支出で数字を色分けするとともに、貯蓄が赤字になるとセルが赤塗になるように条件付き書式の設定
④貯蓄額は関数による自動計算とし、誤って関数を消されないようにセルロック

また、スプレッドシートを共有しておくことで、まとめにおいて、分岐点で別の選択をした場合のシミュレーションも視覚的に確認できるようにした。

活用のメリット、実践の工夫・振り返り等

以前までは授業の最後に時間を取って各班の状況を急いで板書していたが、クラウド上での共有に変更したことで、進行状況や入力内容を他の班と簡単に比較できるようになり、計画性を持って生活していくことや収支のポイントに自ら気付く生徒が増えた。これまで書ききれなかった細部まで共有可能となり、注目してほしい箇所のズームアップも容易にできるのでポイントが伝わりやすくなったと感じる。

貯蓄額の計算が自動化され、ゲームの進行が早くなったことで、教員や生徒の負担軽減と時間短縮にもなり、余裕を持って事後解説の時間を取れた。また、数字の入れ替えが簡単に行えるので、ゲーム終了後に様々なパターンを検証する生徒も見られた。