



今年も
盛り上がりました！

平成 30 年度 パソコン交流会

1. 目的 …………… パソコン教育を通して本校在籍生と地域の児童生徒の交流、および保護者間の交流を深める。
2. 日時 …………… 平成 30 年 6 月 9 日（土）
13:00 受付 15:30 終了
3. 内容 …………… 「オリジナルゲームで遊ぼう！」
本校生徒が情報の授業で作成したゲームで対戦を楽しみました。
4. 時程
13:30 校長の挨拶・講師の紹介・時程の確認
13:40 参加者の自己紹介
13:50 生徒が情報の授業で作成したゲームの紹介
14:00 トーナメント表の発表・対戦開始
15:10 優勝者の記念撮影
15:15 感想の発表・校長の挨拶・全員で記念撮影
15:30 終了





はじめに、本校生徒が授業で作成したオリジナルゲーム「SSクエスト」の説明です。プログラミングソフト「Scratch」を使っています。

トーナメント表もエクセルで作りました。対戦相手が誰になるか、運命はストップボタンで決まります。



ボスは、制作した生徒自らが登場です。すべてのキャラクターは、エクセルを使ってドットで描かれています。

たくさんの参加者で大盛況！決勝戦までに高得点が続出し、みなさまに楽しんでいただけました。

遠方からもご参加いただき、ありがとうございました。

