

令和元年度 パソコン交流会

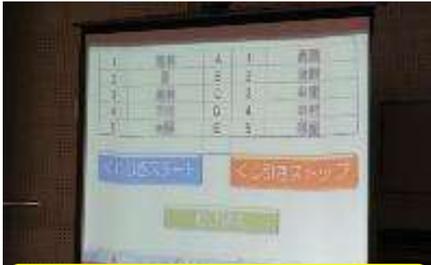
1. 目的 …………… パソコン教育を通して本校在籍生と地域の児童生徒の交流、および保護者間の交流を深める。
2. 日時 …………… 令和元年6月8日（土）
12:30 受付 15:20 終了
3. 内容 …………… 「オリジナルゲーム（T2インベーダー）で遊ぼう！！」
本校生徒が情報の授業で作成したオリジナルゲームで対戦を楽しみました。
4. 時程
13:00 校長の挨拶・講師の紹介・時程の確認
13:05 参加者の自己紹介
13:15 生徒が情報の授業で作成したゲームの紹介
13:50 トーナメント表の発表・対戦開始
15:00 優勝者の記念撮影
15:05 感想の発表・校長の挨拶・全員で記念撮影
15:20 終了

T2
invader





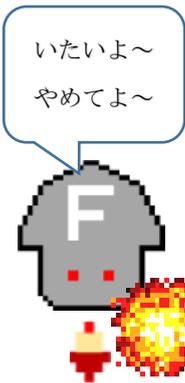
はじめに、本校生徒が授業で作成したオリジナルゲーム「T2インベーダー」の説明です。プログラミングソフト「Scratch」を使っています。
ゲームのキャラクターはすべてオリジナル！！



対戦チームをくじで決定！！



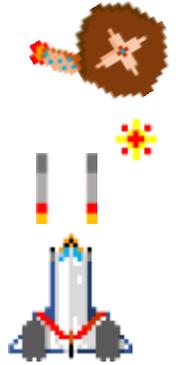
それぞれペアで練習！！



校長先生に攻略法を教える生徒



お母さんも一緒にゲーム



緊張のステージへ！！



病室の生徒もテレビ通話で参加



結果発表！！



みんなで記念撮影



ご参加ありがとうございました。