刀根山トピックス 173号(令和4年9月)

## 刀根山支援学校式 視線入力装置を活用した eye sports !!!!







刀根山支援学校では、視線入力装置を使って、視線だけで楽しめるスポーツを開発しています。 視線入力装置を使うので、eye sports 名付けています。ゲームは、ビジュアルプログラミング言語の Scratch でプログラミングしています。障がいがあってもなくても、視線だけで対決するので、ユニバーサルなスポーツとして体育祭の競技のひとつとして取り入れています。

今年は、昨年度好評だった「BreakPanel」進化させ、今年度の体育祭のテーマ「極ーkiwami-限界をブチ破れ」に合わせて、「BreakPanel 極ーkiwami-」にしました。最後の方に強力な「極モード」になる隠しアイテム「ヱ霞(えがすみ)」が出てきます。

- ※視線入力装置は Tobii の EyeTracker4C を使用
- ※マウスポインタを視線で操作できるように(株)ユニコーンの miyasukuEyecon LT を使用
- ※ゲームのプログラムは完全オリジナル(本校 HP の生徒のページに掲載しています。)

☆ルールは簡単! 視線で球をとばし、黄色のパネルを時間内に何枚割るかを競うゲーム!!







赤色パネルは 爆発!!





隠しアイテム「ヱ霞」に球を 当てると極みモードに変化!! パネルが | 発でブレイク!!

